

목 차

주주총회소집공고.....	1
주주총회 소집공고.....	2
I. 사외이사 등의 활동내역과 보수에 관한 사항	4
1. 사외이사 등의 활동내역	4
가. 이사회 출석률 및 이사회 의안에 대한 찬반여부	4
나. 이사회내 위원회에서 사외이사 등의 활동내역	4
2. 사외이사 등의 보수현황	4
II. 최대주주등과의 거래내역에 관한 사항	6
1. 단일 거래규모가 일정규모이상인 거래.....	6
2. 해당 사업연도중에 특정인과 해당 거래를 포함한 거래총액이 일정규모이상인 거래	6
III. 경영참고사항	7
1. 사업의 개요.....	7
가. 업계의 현황	7
나. 회사의 현황	8
2. 주주총회 목적사항별 기재사항	11
<input type="checkbox"/> 재무제표의 승인.....	12
<input type="checkbox"/> 이사의 선임.....	20
<input type="checkbox"/> 이사의 보수한도 승인.....	22
<input type="checkbox"/> 감사의 보수한도 승인.....	23
IV. 사업보고서 및 감사보고서 첨부	24
가. 제출 개요.....	24
나. 사업보고서 및 감사보고서 첨부	24
※ 참고사항.....	25

주주총회소집공고

2022년 03월 14일

회 사 명 : 주식회사 롱투코리아
대 표 이 사 : 양 성 휘
본 점 소 재 지 : 경기도 안양시 동안구 부림로 170번길 41-13, 4층
 (전 화) 031-8068-6601
 (홈페이지)<http://www.longtukorea.kr>

작 성 책 임 자 : (직 책) 이 사 (성 명) 유 진
 (전 화) 031-8068-6601

주주총회 소집공고

(제29기 정기주주총회)

주주님의 건승과택내의 평안을 기원합니다.

당사는 상법 제363조와 정관 제25조에 의거 정기주주총회를 다음과 같이 개최하오니 참석하여 주시기 바랍니다 (상법 제542조의4 및 당사 정관 제25조에 의거하여 발행주식총수의 1% 이하 소유주주에 대하여는 이 공고로 소집통지에 갈음하오니 양지하여 주시기 바랍니다).

- 다 음 -

1. 일 시 : 2022년 3월 29일(월) 오전 09시 00분

2. 장 소 : 경기도 안양시 동안구 부림로 170번길 41-13, 4층 대회의실

※주차가 불가하오니 대중교통을 이용하시기 바랍니다.

3. 회의 목적 사항

가. 보고사항 : 감사보고, 영업보고, 내부회계관리제도 운영실태보고

나. 부의안건

- 제 1 호 의안 : 제29기(2021.01.01.~ 2021.12.31.) 재무제표 (연결, 별도) 및 이익잉여금처분계산서(안) 또는 결손금처리계산서(안) 승인의 건

- 제 2 호 의안 : 이사선임의 건

2-1호 의안 : 사외이사 이경준 선임의 건

- 제 3 호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건

- 제 4 호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건

4. 경영참고사항

상법 제 542조의4에 의거 경영참고사항은 당사의 본점에 비치하였으며, 당사 인터넷 홈페이지, 금융감독원 전자공시시스템 (<http://dart.fss.or.kr>), 한국거래소 상장 공시시스템 (<http://kind.krx.co.kr>)에서 조회 가능하오니 참고하시기 바랍니다.

5. 전자증권제도 시행에 따른 실물 증권 보유자의 권리 보호에 관한 사항

2019년 9월 16일부터 전자증권제도가 시행됨에 따라 증권회사에 위탁하지 않은 전자등록 전환 대상 주식 등 실물 증권은 제도 시행일에 효력이 상실되며, 명의개서 대행회사의 특별 계좌에 전자등록 되어 권리행사 등이 제한됩니다. 따라서 보유 중인 실물 증권을 증권회사에 위탁하시기 바랍니다. 보유 중인 실물증권의 전자등록전환 대상여부는 한국예탁결제원 홈페이지에서 확인하실 수 있습니다.

6. 주주총회 참석 시 준비물

- 본인이 참석하여 직접 행사 : 신분증 지참

- 대리인을 통한 의결권 행사 : 위임장(주주와 대리인의 인적사항 기재, 주주 인감날인, 주주 인감증명서), 대리인의 신분증

7. 기타사항

주주총회 기념품은 회사경비 절감을 위하여 지급하지 않으니 양해바랍니다.

8. 코로나바이러스 감염증-19(COVID-19) 관련 안내

주주총회 행사장 입장 전 체온측정 및 마스크 착용 확인 절차를 진행할 예정이며, 체온 측정 결과(37.5℃ 이상) 및 기타 감염 의심 증상에 따라 출입이 제한될 수 있음을 알려드립니다. 감염 예방을 위해 주주총회 참석시 반드시 올바른 마스크 착용을 부탁드립니다. 일명, 텍스크 및 코스크 착용의 경우 올바른 착용을 요청 드릴 수 있으며, 불응 시 퇴장 조치를 취할 수도 있습니다. 주주총회 행사장 내 확진자 발생으로 건물 임시 폐쇄가 불가피한 경우, 주주총회 행사장이 변경될 수 있으며, 행사장 변경 시, 회사 홈페이지 및 금융감독원 공시를 확인하시길 바랍니다.

2022년 3월 14일

주식회사 룡투코리아
대표이사 양 성 휘(직인생략)

I. 사외이사 등의 활동내역과 보수에 관한 사항

1. 사외이사 등의 활동내역

가. 이사회 출석률 및 이사회 의안에 대한 찬반여부

회차	개최일자	의안내용	사외이사 등의 성명		
			송운택 (출석률: 9%)	김우현(주1) (출석률: 0%)	이효준(주2) (출석률: 17%)
			찬 반 여부		
1	2021-01-18	의안1 : 타법인 주식 (더이엔엠 주식회사) 일부 매각의 건	불참	불참	-
2	2021-01-25	의안1 : 타법인 주식 (더이엔엠 주식회사) 일부 매각의 건	불참	불참	-
3	2021-02-09	의안1 : 2020년도 (제28기) 연결 및 별도 재무제표 승인의 건	불참	불참	-
4	2021-02-16	의안1 : 란투게임즈 대여금에 대한 출자전환 승인의 건 의안2 : 타법인 주식 취득의 건	불참	불참	-
5	2021-03-11	의안1 : 제28기 정기주주총회 소집의 건 의안2 : 주식매수 선택권 부여의 건 의안3 : 전자투표제도 도입의 건	불참	불참	-
6	2021-03-29	의안1 : 대표이사 선임의 건	찬성/참석	-	찬성/참석
7	2021-03-31	의안1 : 자기주식 취득 승인 건	불참	-	불참
8	2021-05-12	의안1 : 타법인 자금 대여의 건 (란투게임즈)	불참	-	불참
9	2021-06-11	의안1 : 타법인 자금 대여의 건 (타이곤모바일) 의안2 : 타법인 주식 (더이엔엠 주식회사) 일부 매각의 건	불참	-	불참
10	2021-06-17	의안1 : 타법인 주식 (더이엔엠 주식회사) 일부 매각의 건	불참	-	불참
11	2021-09-29	의안1 : 타법인 주식 (더이엔엠 주식회사) 일부 매각의 건 의안2 : 유형자산 (부동산) 처분의 건	불참	-	불참

(주1) 김우현 사외이사는 2021년 3월 29일 일신상의 사유로 자진 사임하였습니다.

(주2) 이효준 사외이사는 2021년 3월 29일 개최된 제28기 정기주주총회에서 선임 하였으며 , 2021년 11월 24일 일신상의 사유로 자진 사임하였습니다.

나. 이사회내 위원회에서의 사외이사 등의 활동내역

위원회명	구성원	활동내역		
		개최일자	의안내용	가결여부
-	-	-	-	-

2. 사외이사 등의 보수현황

(단위 : 원)

구분	인원수	주총승인금액	지급총액	1인당 평균 지급액	비고
사외이사	1	1,000,000,000	-	-	-

주) 상기 주총승인금액은 등기이사 전체(사내, 사외)에 대한 승인금액입니다.

주) 2021년 12월 31일 기준 사외이사 인원수입니다.

II. 최대주주등과의 거래내역에 관한 사항

1. 단일 거래규모가 일정규모이상인 거래

(단위 : 천원)

거래종류	거래상대방 (회사와의 관계)	거래기간	거래금액	비율(%)
대여금	Lantu Games Limited (종속기업)	2021.06.01~2022.05.31	2,371,000	2.67%
대여금	주식회사 타이곤모바일(종속기업)	2021.06.17~2022.06.16	1,700,000	1.91%

2. 해당 사업연도중에 특정인과 해당 거래를 포함한 거래총액이 일정 규모이상인 거래

(단위 : 천원)

거래상대방 (회사와의 관계)	거래종류	거래기간	거래금액	비율(%)
Beijing Zhongqing longtu Network Technology Co.Ltd (최대주주의 특수관계인)	매출	2021.1.1~ 2021.12.31	3,339,344	6.5%

III. 경영참고사항

1. 사업의 개요

가. 업계의 현황

1. 산업의 특성

1) 게임 산업의 특성

당사가 영위하고 있는 게임 산업은 인터넷 보급률의 증가와 IT 기술의 급격한 발전에 따라 전세계적으로 빠르게 성장하고 있는 산업입니다. 특히 VR, AR과 같은 새로운 장르의 게임 보급에 따라 시장이 커지며, 인터넷을 기반으로 발전한 개인주의 지향적인 생활문화에 따라 다양한 사용자가 게임을 이용하며, 이로 인해 밝은 게임 산업의 전망이 보여집니다. 한편, 고성장성을 보여주는 게임 산업은 원자재 및 설비, 투자 없이 높은 산출률을 가지는 고부가가치 산업입니다. 또한 게임 산업은 고성장성, 고부가가치의 특성을 가진 것 외에 음악, 영화, 방송, 애니메이션, 만화 등의 콘텐츠 산업과 함께 대표되는 문화콘텐츠 산업으로서, 이들과의 높은 연계성을 가지며 로열티 등의 연계 사업의 진행에 제약이 없습니다. 마지막으로 게임 산업은 문화 콘텐츠 산업의 여타 산업 대비 언어와 문화 등의 장벽이 비교적 낮아 해외 시장에서도 경쟁력 있는 산업입니다.

2) 모바일 게임 산업의 특성

모바일 게임은 휴대용 기기에서 이용하는 게임으로 정의할 수 있으며, 휴대용 기기의 특성상 다른 게임 플랫폼과 비교해서 휴대성, 간편성 등의 장점을 가지고 있으며 조작방법이 비교적 간단하여 일반적인 이용자들도 누구나 쉽게 즐길 수 있는 장점이 있습니다. 최근 전세계적인 스마트폰의 보급 확산과 더불어 모바일 인터넷 환경이 크게 향상되었습니다. 이러한 환경 하에서 글로벌 오픈마켓이라는 모바일 콘텐츠 유통시스템이 구축되었고 모바일 게임에 대한 접근성이 용이해졌습니다. 기존 일반 휴대폰보다 데이터 및 콘텐츠 사용량이 높은 스마트폰 시장에서 유통되는 모바일 콘텐츠 중 '게임'이 가장 높은 비중을 차지하며 핵심 수익 콘텐츠로 인식되고 있습니다.

2. 산업의 성장성

세계 권역별 모바일 게임 시장 규모 및 성장률 (2018년-2023년)

(단위: 백만달러, %)

분류		2018	2019	2020	2021(E)	2022(E)	2023(E)
콘솔 게임	매출액	48,269	48,718	55,826	60,146	63,973	68,723
	성장률		0.9	14.6	7.7	6.4	7.4
아케이드 게임	매출액	32,877	34,093	30,973	31,632	32,615	33,627
	성장률		3.7	-9.2	2.1	3.1	3.1
PC 게임	매출액	32,443	31,801	33,512	36,910	39,711	42,578
	성장률		-2.0	5.4	10.1	7.6	7.2
모바일 게임	매출액	63,965	73,013	89,348	99,634	108,640	117,485

	성장률		14.1	22.4	11.5	9.0	8.1
합계	매출액	177,553	187,625	209,658	228,322	244,940	262,413
	성장률		5.7	11.7	8.9	7.3	7.1

출처) 2021 대한민국 게임백서(문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원 2021.12)

3. 경기변동의 특성과 계절성

당사의 사업은 경기변동과 계절성에 유의미한 영향을 받지 않습니다.

4. 경쟁요소

게임 산업에서 중요한 경쟁 요소는 개발 인력과 자본, 운영 능력입니다. 2011년부터 급성장하기 시작한 모바일 게임 시장은 1인 창업이 상대적으로 쉬운 분야였습니다. 초기에는 핵심 모바일 게임 개발인력의 활용도 및 노하우, 기술 등이 매우 중요한 경쟁 요소였습니다. 그러나 모바일 게임 시장이 고도화 될 수록 낮은 진입장벽에도 불구하고, 게임산업 내부의 인수 합병, 모바일 게임 출시수 증가, 게임 제작기간의 증가 등으로 성공 가능성은 더 어려워진 것으로 추정하고 있습니다. 특히, 모바일 게임 시장 성장의 고도화로 우수한 양질의 게임이 출시됨에 따라 이용자에게 주목을 받기 위해서는 대규모의 마케팅 비용이 수반되는 등 시장의 경쟁은 심화되고 있어서 자본의 중요성이 커지고 있습니다. 또한, 모바일 게임 개발 기간과 개발 비용이 증가하고 게임의 기대 서비스 기간이 길어짐에 따라, 지속적으로 신규 이용자를 유입하고 게임 업데이트 등을 통해서 이용자를 유지하고 효율적 과금모델을 도입하는 등의 게임 서비스의 운영 역량도 매우 중요해지고 있습니다. 또한, 카카오톡, 라인 등 모바일 메신저의 게임 플랫폼 흥행 성공으로 모바일 게임의 콘텐츠, 서비스, 유통 분야에서도 많은 변화가 빠르게 일고 있습니다. 서비스, 유통 분야에서 퍼블리셔들이 앱스토어, 모바일 메신저의 게임 플랫폼 등장으로 우수한 게임을 확보하기 위한 경쟁이 심화되고 있습니다.

6. 관련 법령 또는 정부의 규제 등

<정부나 지방자치단체의 법률 및 규정 등에 의한 규제사항>

당사 영업환경에 영향을 미칠 수 있는 주요 법률, 발의된 법률안 또는 규정은 다음과 같으며, 정부 및 관련기관의 정책 및 규제의 변경은 당사의 영업환경에 영향을 줄 수 있습니다.

구분	내용
게임산업진흥에 관한 법률 (게임과몰입예방조치)	- 만 18세 미만의 청소년에 대한 게임접속시간 제한 가능(선택적 섯다운제)
	- 청소년 본인/부모(법정대리인)의 요청 시 게임 이용시간을 설정, 관리할 수 있음
게임산업진흥에 관한 법률 일부 개정 법률안 (확률형 아이템 규제안)	- 게임 아이템의 종류와 구성 비율, 획득 확률 공개 및 미준수시 과태료 부과
	- 확률형아이템의 구성비율 및 획득확률을 게임 내부에 표시
	- 확률형아이템의 종류, 획득 확률표시 및 획득확률 10% 이하인 확률형아이템 포함 시 해당 게임 "성인등급" 분류

주) 정부 발표에 따라 2022년 1월 1일부터 '강제적 섯다운제'가 폐지 되었습니다.

나. 회사의 현황

(1) 영업개황 및 사업부문의 구분

(가) 영업개황

당사는 수익을 창출하는 재화와 용역의 성격, 시장 및 판매방법의 특징, 사업부문 구분의 계속성 등을 고려하여 신규 성장동력으로 게임사업부를 신설하고 관련 사업을 시작했습니다. 게임사업부의 영업활동이 주 매출원으로 자리잡기 시작한 이후, 당사는 게임사업에 보다 역량을 집중하고자 2017년 교육사업부를 분할하였습니다. 이에 따라 게임 소프트웨어 개발 및 공급업을 주 업종으로 하여 관련 영업을 영위하고 있습니다.

(나) 공시대상 사업부문의 구분

당사는 본사와 2개의 종속회사를 통하여, 모바일게임소프트웨어 개발 및 공급 등의 사업을 영위합니다.

당사의 사업부문별 주요 사업의 내용은 다음과 같습니다.

1) 모바일게임의 개발 및 서비스

게임산업은 특성상 창조적 아이디어, 뉴미디어 기술, 풍부한 게임 소재 및 자국의 문화를 기반으로 한 고부가가치 지식산업으로 대량의 원자재나 장비투자 없이도 투입대비 산출비율이 높은 고부가가치 산업입니다.

모바일게임은 광의로는 모바일 기기에서 이용하는 게임으로 정의할 수 있고, 협의로는 휴대폰에 내장되어 있는 게임이나 이용자가 휴대폰의 무선 인터넷에 접속하여 다운로드 받아 이용하는 게임으로 정의할 수 있습니다.

휴대용 기기를 기반으로 하는 모바일게임의 특성상 시간적, 공간적 제약을 받지 않고 게임을 즐길 수 있으므로 타 게임 플랫폼과 비교해서 휴대성, 간편성 등의 장점을 가지고 있으며 조작 방법이 비교적 간단하여 일반적인 이용자들도 누구나 쉽게 즐길 수 있는 장점이 있습니다.

최근 전세계적인 스마트폰의 보급 확산과 더불어 모바일 인터넷 환경이 크게 향상되었습니다. 이러한 환경 하에서 글로벌 오픈마켓이라는 모바일 콘텐츠 유통시스템이 구축되었고 모바일게임에 대한 접근성이 용이해졌습니다. 게다가 기존 일반 휴대폰보다 데이터 및 콘텐츠 사용량이 높은 스마트폰시장에서 유통 되는 모바일 콘텐츠 중 '게임'이 가장 높은 비중을 차지하며 핵심 수익 콘텐츠로 인식되고 있습니다.

모바일게임 산업 초기 단계에서 모바일 게임은 제한적인 플랫폼의 한계로 인해 창의적인 게임보다는 조작이 간단한 퍼즐 등이 주류를 이루었으나, 고성능 하드웨어에서 구현 가능한 3D게임 또는 네트워크게임인 SNG(소셜네트워크게임), MMORPG 등 장르가 다양화 되었으며, 태블릿PC, 스마트TV 등 플랫폼 확대로 모바일게임의 영역이 점차 확대되는 추세입니다.

또한 스마트폰게임이 활성화 되며 모바일게임의 수익모델이 다양화되고 있습니다. 다운로드 비용 외에 게임 내 아이템을 구매하여 추가 매출 창출을 가능케 하는 부분 유료화 모델은 SNG, MMORPG 등 네트워크게임의 장기적인 이용을 유도하여 안정적인 수익원으로 정착되고 있습니다. 스마트폰을 통한 모바일게임의 새로운 수익 창출 가능성이 높아지면서 모바일게임 산업은 꾸준한 성장세가 지속될 것으로 예상됩니다.

모바일 인터넷과 고사양 스마트폰의 확산이라는 전세계적인 트렌드는 모바일 콘텐츠산업의 발전에 견인차 역할을 하고 있으며, 그 중 모바일게임의 경우 모바일 콘텐츠의 선두에 위치

하고 시장을 선도하는 역할을 담당하며 그 비중이 지속적으로 확대되고 있습니다.

글로벌 오픈마켓은 기존 콘텐츠 시장과 비교해서 사용성이 획기적으로 향상되어 모바일콘텐츠의 양적 증가와 질적 수준 향상으로 이어지고 있습니다. 또한 저렴한 데이터 요금제 출시로 소비자의 부담이 감소하였는데 이는 데이터 및 콘텐츠 사용량을 증가시키는 요인으로 작용하고 있습니다. 이러한 환경 하에서 모바일게임에 대한 수요가 더욱 증가할 것으로 보이며 이를 통한 시장 확대가 가속화될 전망입니다.

현재 모바일게임 산업은 다음과 같은 양상으로 전개되고 있으며 이로 인해 그 성장성이 더욱 커질 것으로 예상됩니다.

- ㄱ. 스마트폰 보급 확대에 따른 글로벌 콘텐츠 오픈마켓의 활성화
- ㄴ. 무선인터넷 환경 개선
- ㄷ. 모바일게임 영역 확대
- ㄹ. 모바일게임 수익 모델의 변화 : 부분유료화 및 광고수익 모델
- ㅁ. 크로스-플랫폼의 대두

당사는 전기부터 회사의 새로운 성장동력으로 게임사업부를 신설하고, 이를 통해 모바일게임의 개발 및 서비스를 진행하고자 관련 인력 충원 및 투자를 진행하였습니다. 또한, 향후 국내외 주요 핵심 IP를 소싱하여 당사의 최대주주인 중국 룽투게임즈사와협조하여 중화권 서비스를 진행할 예정입니다. 이를 통해 로열티 매출을 통한 효율적인 수익을 창출하고자 합니다.

(2) 시장점유율

당사가 영위하고 있는 업종과 관련해서는 공신력 있는 기관이 발표한 신뢰성 있는 시장 점유율 조사자료는 없습니다.

(3) 시장의 특성

1) 모바일게임의 개발 및 서비스

게임산업은 특성상 창조적 아이디어, 뉴미디어 기술, 풍부한 게임 소재 및 자국의 문화를 기반으로 한 고부가가치 지식산업으로 대량의 원자재나 장비투자 없이도 투입대비 산출비율이 높은 고부가가치 산업입니다.

모바일게임은 광의로는 모바일 기기에서 이용하는 게임으로 정의할 수 있고, 협의로는 휴대폰에 내장되어 있는 게임이나 이용자가 휴대폰의 무선 인터넷에 접속하여 다운로드 받아 이용하는 게임으로 정의할 수 있습니다.

휴대용 기기를 기반으로 하는 모바일게임의 특성상 시간적, 공간적 제약을 받지 않고 게임을 즐길 수 있으므로 타 게임 플랫폼과 비교해서 휴대성, 간편성 등의 장점을 가지고 있으며 조작 방법이 비교적 간단하여 일반적인 이용자들도 누구나 쉽게 즐길 수 있는 장점이 있습니다.

최근 전세계적인 스마트폰의 보급 확산과 더불어 모바일 인터넷 환경이 크게 향상되었습니다. 이러한 환경 하에서 글로벌 오픈마켓이라는 모바일 콘텐츠 유통시스템이 구축되었고 모바일게임에 대한 접근성이 용이해졌습니다. 게다가 기존 일반 휴대폰보다 데이터 및 콘텐츠 사용량이 높은 스마트폰시장에서 유통되는 모바일 콘텐츠 중 '게임'이 가장 높은 비중을 차지하며 핵심 수익 콘텐츠로 인식되고 있습니다.

2) 산업의 성장성

국내 게임시장의 매체별 매출액과 산업의 성장성은 다음과 같습니다.

(단위: 억 원, %)

구분	2018년		2019년		2020년(E)		2021년(E)		2022년(E)	
	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
PC 게임	50,236	10.6	48,058	-4.3	48,779	1.5	48,827	0.1	49,306	1.0
모바일 게임	66,558	7.2	77,399	16.3	93,926	21.4	100,181	6.7	110,024	9.8
콘솔 게임	5,285	41.5	6,946	31.4	8,676	24.9	12,037	38.7	13,541	12.5
아케이드 게임	1,854	3.1	2,236	20.6	766	-65.7	1,503	96.2	2,382	58.5
PC방	18,283	3.9	20,409	11.6	17,641	-13.6	19,605	11.1	23,146	18.1
아케이드 게임장	686	-12.0	703	2.4	303	-56.9	532	75.4	726	36.6
합계	142,902	8.7	155,750	9.0	170,093	9.2	182,683	7.4	199,125	9.0

출처) 2020 대한민국 게임백서(문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원 2021.12)

3) 경기변동의 특성과 계절성

당사의 사업은 경기변동과 계절성에 유의미한 영향을 받지 않습니다.

(4) 신규사업 등의 내용 및 전망

당사의 주총 소집통지 공고일 현재 새로이 추진하였거나, 이사회 결의를 통하여 향후추진하고자 하는 신규사업의 부문은 없습니다.

(5) 조직도



2. 주주총회 목적사항별 기재사항

□ 재무제표의 승인

가. 해당 사업연도의 영업상황의 개요

Ⅲ. 경영참고사항의 1. 사업의 개요를 참조하시기 바랍니다.

나. 해당 사업연도의 대차대조표(재무상태표) · 손익계산서(포괄손익계산서) · 이익잉여금처분계산서(안) 또는 결손금처리계산서(안)

본 연결 및 별도 재무제표는 외부감사인의 감사가 종료되기 이전의 정보이므로 감사결과에 따라 일부 수정이 있을수 있음을 참고하시기 바랍니다. 최종자료는 향후 주주총회 1주일전까지 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)에 공시 예정인 당사의 감사보고서를 참조하시기 바랍니다.

-연결 재무제표

연 결 재 무 상 태 표

제 29(당) 기 2021년 12월 31일 현재

제 28(전) 기 2020년 12월 31일 현재

주식회사 룡투코리아와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	제 29(당) 기	제 28(전) 기
자 산		
Ⅰ.유동자산	49,729,015,298	56,352,149,292
현금 및 현금성자산	9,001,499,438	7,110,469,918
단기금융상품	15,730,462,420	19,416,533,924
매출채권및기타채권	6,953,729,264	8,311,287,189
기타유동자산	17,996,692,246	21,118,242,982
당기법인세자산	46,631,930	395,615,279
Ⅱ.비유동자산	19,052,108,486	27,616,414,416
당기손익-공정가치 측정 금융자산	8,977,439,927	15,877,196,012
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	-	-
관계기업투자자산	-	-
유형자산	712,363,720	2,146,316,566
무형자산	7,723,633,160	8,210,592,219
장기매출채권및기타채권	1,191,313,186	1,382,309,619
기비타유동자산	447,358,493	-
자 산 총 계	68,781,123,784	83,968,563,708
부 채		
Ⅰ.유동부채	10,288,874,614	6,738,297,903
매입채무및기타채무	6,565,297,618	5,964,929,155

유동차입부채	1,185,500,000	-
기타유동부채	2,538,076,996	773,368,748
II.비유동부채	2,580,081,326	409,684,720
매입채무및기타채무	172,095,946	351,583,251
비유동차입부채	58,101,469	58,101,469
기타비유동부채	2,349,883,911	-
부 채 총 계	12,868,955,940	7,147,982,623
자 본		
I.지배기업지분	56,854,574,232	76,820,581,085
자본금	13,064,642,000	13,064,642,000
자본잉여금	52,914,841,337	52,771,138,337
기타자본구성요소	(19,472,178,562)	(14,655,823,360)
기타포괄손익누계액	(950,852,142)	7,860,062
이익잉여금(결손금)	11,298,121,600	25,632,764,046
II.비지배지분	(942,406,389)	-
자 본 총 계	55,912,167,844	76,820,581,085
부채와자본총계	68,781,123,784	83,968,563,708

연 결 포 괄 손 익 계 산 서

제 29(당) 기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지

제 28(전) 기 2020년 01월 01일부터 2020년 12월 31일까지

주식회사 룡투코리아와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	제 29(당) 기	제 28(전) 기
매 출 액	36,830,817,077	52,118,583,394
매 출 원 가	(13,075,213,193)	(14,711,097,770)
매출총이익	23,755,603,884	37,407,485,624
판매비와관리비	(33,913,263,423)	(37,212,539,105)
영업이익(손실)	(10,157,659,539)	194,946,519
기타수익	2,489,663,110	5,788,091,398
기타비용	(7,178,906,071)	(1,045,278,093)
금융수익	167,543,957	351,311,870
금융원가	(123,027,327)	(16,271,149)
지분법이익(손실)	(745,154,082)	(2,154,521,714)
법인세비용 차감전순이익	(15,547,539,952)	3,118,278,831
법인세 비용	-	(255,773,411)
당기순이익	(15,547,539,952)	2,862,505,420
기타포괄손익		

후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 항목	-	(136,647,254)
기타포괄손익-공정가치금융자산 평가손익	-	(136,647,254)
후속적으로 당기손익으로 재분류 될 수 있는 항목	(958,712,204)	389,968,779
지분법자본변동	(958,712,204)	389,968,779
기타포괄손익 합계	(958,712,204)	253,321,525
당기총포괄이익	(16,506,252,156)	3,115,826,945
당기순이익의 귀속		
지배기업 소유주 지분 당기순이익	(14,334,642,446)	2,862,505,420
비지배지분 당기순이익	(1,212,897,506)	-
당기총포괄이익의 귀속		
지배기업 소유주 지분 포괄이익	(15,162,302,084)	3,115,826,945
비지배지분 포괄이익	(1,343,950,072)	-
주당순이익		
계속영업기본주당이익	(575)	113
계속영업희석주당이익	(575)	113

연 결 자 본 변 동 표

제 29(당) 기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지

제 28(전) 기 2020년 01월 01일부터 2020년 12월 31일까지

주식회사 룡투코리아와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	지배기업 소유주 지분						비지배지분	총 계
	자본금	자본잉여금	기타자본 구성요소	기타포괄 손익누계액	이익잉여금(결손금)	소 계		
2020년 1월 1일 (전기초)	13,064,642,000	113,482,985,036	(11,966,323,360)	(245,461,463)	(40,631,088,073)	73,704,754,140	-	73,704,754,140
총 포괄손익								
당기순이익	-	-	-	-	2,862,505,420	2,862,505,420	-	2,862,505,420
기타포괄손익								
지분법 자본변동	-	-	-	389,968,779	-	389,968,779	-	389,968,779
기타포괄손익-공정가치금융 자산 평가손익	-	-	-	(136,647,254)	-	(136,647,254)	-	(136,647,254)
소 계	-	-	-	253,321,525	-	253,321,525	-	253,321,525
합 계	-	-	-	253,321,525	2,862,505,420	3,115,826,945	-	3,115,826,945
자본에 직접 반영된 소유주외의 거래 등								
주식선택권 소멸로 인한 자본 대체	-	2,689,500,000	(2,689,500,000)	-	-	-	-	-
주식발행초과금의 결손보전 및 이익잉여금 전입	-	(63,401,346,699)	-	-	63,401,346,699	-	-	-
합 계	-	(60,711,846,699)	(2,689,500,000)	-	63,401,346,699	-	-	-
2020년 12월 31일 (전기말)	13,064,642,000	52,771,138,337	(14,655,823,360)	7,860,062	25,632,764,046	76,820,581,085	-	76,820,581,085
2021년 1월 1일 (당기초)	13,064,642,000	52,771,138,337	(14,655,823,360)	7,860,062	25,632,764,046	76,820,581,085	-	76,820,581,085
총 포괄손익								
당기순이익	-	-	-	-	(14,334,642,446)	(14,334,642,446)	(1,212,897,506)	(15,547,539,952)
기타포괄손익								
지분법 자본변동	-	-	-	(958,712,204)	-	(958,712,204)	(131,052,566)	(1,089,764,769)
소 계	-	-	-	(958,712,204)	-	(958,712,204)	(131,052,566)	(1,089,764,769)

합 계	-	-	-	(958,712,204)	(14,334,642,446)	(15,293,354,650)	(1,343,950,072)	(16,637,304,722)
자본에 직접 반영된 소유주와의 거래 등								
주식선택권 소멸로 인한 자본 대체	-	143,703,000	(143,703,000)	-	-	-	-	-
지배력 변동없는 종속기업투자 주식 추가 취득	-	-	-	-	-	-	401,543,683	401,543,683
자기주식매입	-	-	(5,004,665,140)	-	-	(5,004,665,140)	-	(5,004,665,140)
주식보상비용	-	-	332,012,938	-	-	332,012,938	-	332,012,938
합 계	-	143,703,000	(4,816,355,202)	-	-	(4,672,652,202)	401,543,683	(4,271,108,519)
2021년 12월 31일 (당기말)	13,064,642,000	52,914,841,337	(19,472,178,562)	(950,852,142)	11,298,121,600	56,854,574,233	(942,406,389)	55,912,167,844

연결 현금흐름표

제 29(당) 기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지

제 28(전) 기 2020년 01월 01일부터 2020년 12월 31일까지

주식회사 룡투코리아와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	제 29(당) 기	제 28(전) 기
I. 영업활동으로 인한 현금흐름	1,792,676,434	(3,176,963,925)
영업활동으로 창출된 현금	1,481,481,872	(3,163,203,882)
이자수익의 수취	151,285,349	235,135,777
이자비용의 지급	(142,836,966)	(10,897,893)
법인세의 납부	302,746,179	(237,997,927)
II. 투자활동으로 인한 현금흐름	3,070,286,992	7,749,746,261
단기금융상품의 증가	(34,154,565,407)	(76,666,614,008)
단기금융상품의 감소	37,830,636,911	83,794,470,293
단기대여금의 대여	-	(1,126,200,000)
단기대여금의 회수	48,400,000	50,000,000
장기대여금의 회수	300,000,000	15,100,000
당기손익-공정가치금융자산의 취득	-	(3,999,970,412)
당기손익-공정가치금융자산의 처분	2,616,817,200	7,859,717,205
종속기업투자의 취득	(3,284,400,000)	-
종속기업투자의 처분	-	-
유형자산의 취득	(12,449,182)	(214,972,333)
유형자산의 처분	2,369,634,970	136,767,000
무형자산의 취득	(3,858,612,500)	(1,700,200,484)
무형자산의 처분	1,314,825,000	-
임차보증금의 증가	(100,000,000)	(398,351,000)
III. 재무활동으로 인한 현금흐름	(5,896,681,629)	278,202,529
자기주식 취득	(5,004,665,140)	-
유동성리스부채의 감소	(802,016,489)	(41,717,549)
비유동성 리스부채의 감소	-	(189,002,922)
임대보증금의 감소	(90,000,000)	508,923,000
IV. 해외사업장외화환산차이	(275,341,709)	-

IV. 연결실체의 변동으로 인한 현금의 증감	3,231,648,301	-
V. 외화표시 현금및현금성자산의 환율변동효과	(31,558,869)	(5,800,873)
VII. 기초의 현금 및 현금성 자산	7,110,469,918	2,265,285,926
VI. 현금 및 현금성자산의 증가(감소)(I + II + III + IV)	1,922,588,389	4,850,984,865
VIII. 기말의 현금 및 현금성 자산	9,001,499,438	7,110,469,918

- 재무제표

재무상태표

제 29(당) 기 2021년 12월 31일 현재

제 28(전) 기 2020년 12월 31일 현재

주식회사 룡투코리아

(단위 : 원)

과 목	제 29(당) 기	제 28(전) 기
자 산		
I. 유동자산	47,718,784,923	56,268,193,218
현금및현금성자산	8,179,178,366	6,917,219,092
단기금융상품	15,730,462,420	19,316,533,924
매출채권및기타채권	9,511,131,048	8,643,836,330
기타유동자산	14,269,001,659	21,341,144,272
당기법인세자산	29,011,430	49,459,600
II. 비유동자산	16,746,170,046	32,613,490,982
당기손익-공정가치측정 금융자산	8,977,439,927	15,877,196,012
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	-	-
종속기업투자자산	-	6,603,078,837
관계기업투자자산	-	-
유형자산	665,182,713	2,023,794,061
무형자산	5,948,529,658	6,356,772,684
장기매출채권및기타채권	1,155,017,748	1,752,649,388
자 산 총 계	64,464,954,969	88,881,684,200
부 채		
I. 유동부채	4,958,824,298	5,889,699,938
매입채무및기타채무	4,811,924,298	5,889,699,938
기타유동부채	146,900,000	-
II. 비유동부채	169,709,002	312,866,129
기타채무	169,709,002	312,866,129
부 채 총 계	5,128,533,300	6,202,566,067
자 본		

I.자본금	13,064,642,000	13,064,642,000
II.자본잉여금	51,016,128,064	50,872,425,064
III.기타자본구성요소	(19,472,178,562)	(14,655,823,360)
IV.기타포괄손익누계액	(950,852,142)	7,860,062
V.이익잉여금(결손금)	15,678,682,309	33,390,014,367
자 본 총 계	59,336,421,669	82,679,118,133
부채및자본의총계	64,464,954,969	88,881,684,200

포 괄 손 익 계 산 서

제 29(당) 기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지

제 28(전) 기 2020년 01월 01일부터 2020년 12월 31일까지

주식회사 룡투코리아

(단위 : 원)

과 목	제 29(당) 기	제 28(전) 기
매출액	35,038,458,391	51,380,809,728
매출원가	(9,646,446,432)	(12,677,634,854)
매출총이익	25,392,011,959	38,703,174,874
판매비와관리비	(29,248,034,399)	(36,560,404,754)
영업이익(손실)	(3,856,022,440)	2,142,770,120
금융수익	301,486,272	387,993,769
금융원가	(15,776,041)	(11,993,504)
기타수익	2,075,277,457	5,761,865,250
기타비용	(11,027,122,758)	(1,268,538,200)
지분법손익	(5,189,174,548)	(3,366,309,657)
법인세비용차감전순이익	(17,711,332,058)	3,645,787,778
법인세비용	-	(255,773,411)
당기순이익	(17,711,332,058)	3,390,014,367
기타포괄손익		
후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 항목	-	(136,647,254)
기타포괄손익-공정가치금융자산 평가손익	-	(136,647,254)
지분법 자본변동	-	-
후속적으로 당기손익으로 재분류될 수 있는 항목	(958,712,204)	389,968,779
지분법 자본변동	(958,712,204)	389,968,779
기타포괄손익 합계	(958,712,204)	253,321,525
당기총포괄이익	(18,670,044,262)	3,643,335,892
주당이익		
기본및희석주당이익		
계속영업기본주당이익	(711)	133

자 본 변 동 표

제 29(당) 기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지

제 28(전) 기 2020년 01월 01일부터 2020년 12월 31일까지

주식회사 룡투코리아
(원)

(단위 :

과 목	자본금	자본잉여금	자본조정	기타포괄손익누계 액	이익잉여금(결손금)	합 계
2020년 01월 01일(전기초)	13,064,642,000	111,584,271,763	(11,966,323,360)	(245,461,463)	(33,401,346,699)	79,035,782,241
당기순이익	-	-	-	-	3,390,014,367	3,390,014,367
기타포괄손익						
당기손익으로 재분류되지 않는 항목						
-기타포괄손익-공정가치 금융자산 평가손익	-	-	-	(136,647,254)	-	(136,647,254)
당기손익으로 재분류되는 항목						
-지분법자본변동	-	-	-	389,968,779	-	389,968,779
자본에 직접 반영된 소유주와의 거래 등						
-주식선택권 행사기간 소멸 로 인한 자본잉여금대체	-	2,689,500,000	(2,689,500,000)	-	-	-
-주식발행초과금의 결손보전 및 이익잉여금 전입	-	(63,401,346,699)	-	-	63,401,346,699	-
자본 증가(감소) 소계	-	(60,711,846,699)	(2,689,500,000)	253,321,525	66,791,361,066	3,643,335,892
2020년 12월 31일(전기말)	13,064,642,000	50,872,425,064	(14,655,823,360)	7,860,062	33,390,014,367	82,679,118,133
2021년 01월 01일(당기초)	13,064,642,000	50,872,425,064	(14,655,823,360)	7,860,062	33,390,014,367	82,679,118,133
당기순이익					(17,711,332,058)	(17,711,332,058)
기타포괄손익						
당기손익으로 재분류되지 않는 항목						
-기타포괄손익-공정가치 금융자산 평가손익	-	-	-	-	-	-
당기손익으로 재분류되는 항목						
지분법 자본변동	-	-	-	(958,712,204)	-	(958,712,204)
자본에 직접 반영된 소유주와의 거래 등						
-자기주식매입	-	-	(5,004,665,140)	-	-	(5,004,665,140)
-주식보상비용	-	-	332,012,938	-	-	332,012,938
-주식선택권 행사기간 소멸	-	143,703,000	(143,703,000)	-	-	-
자본 증가(감소) 소계	-	143,703,000	(4,816,355,202)	(958,712,204)	(17,711,332,058)	(23,342,696,464)
2021년 12월 31일(당기말)	13,064,642,000	51,016,128,064	(19,472,178,562)	(950,852,142)	15,678,682,309	59,336,421,669

현 금 흐 름 표

제 29(당) 기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지

제 28(전) 기 2020년 01월 01일부터 2020년 12월 31일까지

과 목	제 29(당) 기	제 28(전) 기
I. 영업활동으로 인한 현금흐름	5,365,190,492	(3,850,118,924)
1. 영업활동으로 창출된 현금	5,259,203,323	(3,853,422,583)
2. 이자수익의 수취	147,457,920	234,517,405
3. 이자비용의 지급	(15,776,041)	(12,469,715)
4. 법인세의 납부	(25,694,710)	(218,744,031)
II. 투자활동으로 인한 현금흐름	1,360,212,114	9,207,224,861
단기금융상품의 증가	(34,154,565,407)	(76,566,614,008)
단기금융상품의 감소	37,730,636,911	83,794,470,293
단기대여금의 대여	(3,937,000,000)	(1,126,200,000)
단기대여금의 회수	89,200,000	50,000,000
장기대여금의 회수	704,287,365	974,227,600
당기손익-공정가치측정 금융자산의 취득	-	(3,999,970,412)
당기손익-공정가치측정 금융자산의 처분	2,616,817,200	7,859,717,205
관계기업투자의 취득	(3,325,200,000)	-
유형자산의 취득	(12,449,182)	(214,972,333)
유형자산의 처분	2,192,272,727	136,767,000
무형자산의 취득	(1,858,612,500)	(1,700,200,484)
무형자산의 처분	1,314,825,000	-
III. 재무활동으로 인한 현금흐름	(5,431,884,463)	(47,209,501)
임대보증금의 증가	(100,000,000)	(389,351,000)
임대보증금의 감소	(90,000,000)	508,923,000
자기주식 취득	(5,004,665,140)	-
유동성리스부채의 감소	(237,219,323)	(41,717,549)
비유동성리스부채의 감소	-	(125,063,952)
V. 외화표시 현금및현금성자산의 환율변동효과	(31,558,869)	(5,800,873)
VII. 기초의 현금및현금성자산	6,917,219,092	1,613,123,529
VI. 현금및현금성자산의 증가(감소)(I + II + III + IV)	1,293,518,143	5,304,095,563
VIII. 기말의 현금및현금성자산	8,179,178,366	6,917,219,092

- 이익잉여금처분계산서(안) 또는 결손금처리계산서(안)

제 29 기 (2021. 01. 01 부터 2021. 12. 31 까지)

제 28 기 (2020. 01. 01 부터 2020. 12. 31 까지)

(단위 : 원)			
과 목	제 29(당) 기		제 28(전) 기
	처분예정일 : 2022년 03월 29일		처분확정일 : 2021년 03월 29일
I. 미처분 이익잉여금(결손금)		15,678,682,309	3,390,014,367

1. 전기이월이익잉여금(결손금)	33,390,014,367		30,000,000,000	
2. 당기순이익	(17,711,332,058)		3,390,014,367	
II. 임의적립금등의 이입액(결손금처리액)			-	-
IV. 차기이월이익잉여금		15,678,682,309		33,390,014,367

- 최근 2사업연도의 배당에 관한 사항
당사의 최근 2사업연도 간 배당은 해당사항 없습니다.

□ 이사의 선임

가. 후보자의 성명 · 생년월일 · 추천인 · 최대주주와의 관계 · 사외이사후보자 등 여부

후보자성명	생년월일	사외이사 후보자여부	감사위원회 위원인 이사 분리선출 여부	최대주주와의 관계	추천인
이경준	1978.05.08	사외이사 후보	-	-	이사회
총 (1) 명					

나. 후보자의 주된직업 · 세부경력 · 해당법인과의 최근3년간 거래내역

후보자성명	주된직업	세부경력		해당법인과의 최근3년간 거래내역
		기간	내용	
이경준	(주) 매커스 부장	2005.07 ~ 현재 2017.07 ~ 현재	現 (주) 매커스 경영지원팀 부장 現 (주) 코코넛트리 감사	-

다. 후보자의 체납사실 여부 · 부실기업 경영진 여부 · 법령상 결격 사유 유무

후보자성명	체납사실 여부	부실기업 경영진 여부	법령상 결격 사유 유무
이경준	-	-	-

라. 후보자의 직무수행계획(사외이사 선임의 경우에 한함)

<p>사외이사 후보 이경준</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 사외이사로서의 전문성 및 독립성을 기초로 직무 수행 계획 2. 기업 및 주주, 이해관계자 모두의 가치 제고를 위한 의사결정 기준과 투명한 의사개진을 통해 직무를 수행할 계획 3. 상법상 사외이사의 책임과 의무에 대한 엄중함을 인지하고, 상법 제382조 제3항, 제542조의8 및 동 시행령 제34조에 의거하여 사외이사의 자격요건 부적격 사유에 해당하게 된 경우에는 사외이사 직을 상실하도록 함

마. 후보자에 대한 이사회 추천 사유


폭넓은 경험과 전문성을 바탕으로 기업경영 및 기업성장에 도움이 될 것으로 판단됨에 따라 추천

확인서

확 인 서

후보자 본인은 본 서류에 기재한 증권의 발행 및 공시 등에 관한 규정 제 3-15조 제3항 제3호 가목부터 마목까지의 사항이 사실과 일치함을 확인합니다.

2022년 3월 14일

보고자 : 이 경 준 (서명) 

이사의 보수한도 승인

가. 이사의 수 · 보수총액 내지 최고 한도액

(당 기)

이사의 수 (사외이사수)	4 (1)
보수총액 또는 최고한도액	1,000,000,000

(전 기)

이사의 수 (사외이사수)	4 (1)
실제 지급된 보수총액	60,000,000
최고한도액	1,000,000,000

※ 기타 참고사항

2021년 11월 24일 이효준 사외이사의 사임으로 인하여, 사외이사수가 감소하였습니다.

□ 감사의 보수한도 승인

가. 감사의 수 · 보수총액 내지 최고 한도액

(당 기)

감사의 수	1
보수총액 또는 최고한도액	100,000,000

(전 기)

감사의 수	1
실제 지급된 보수총액	3,000,000
최고한도액	100,000,000

IV. 사업보고서 및 감사보고서 첨부

가. 제출 개요

제출(예정)일	사업보고서 등 통지 등 방식
2022년 03월 21일	1주전 회사 홈페이지 게재

나. 사업보고서 및 감사보고서 첨부

- 사업보고서 및 감사보고서는 주주총회 개최 1주 전까지 회사 홈페이지에 게재할 예정입니다.
- 당사 홈페이지: <http://www.longtukorea.kr>
- 사업보고서는 이후 변경되거나 오기 등이 있는 경우 수정될 수 있으며, 이 경우 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)에 정정보고서를 공시할 예정이므로 이를 참조하시기 바랍니다.
- 주주총회 이후 변경된 사항에 관하여는 전자공시시스템에 제출된 사업보고서를 활용해 주시기 바랍니다.

※ 참고사항

● 코로나바이러스감염증(COVID-19) 관련 안내

- 1) 'COVID-19'의 감염 및 전파를 예방하기 위하여 주주님들께서는 가급적 현장 참석보다는 전자투표를 통해 의결권을 행사해주시기를 당부 드립니다.
- 2) 'COVID-19' 집단감염 발생장소 및 확진자와 동선이 겹치셨거나, 기침, 발열 등 증상이 있는 경우, 마스크 착용, 손 소독 등 방역조치에 협조하지 않는 경우에는 주주총회장 출입이 제한될 수 있으니, 주주님들의 양해 부탁드립니다.
- 3) 'COVID-19 확산으로 인한 대강당 폐쇄'와 같은 불가피한 상황 발생 시 이사회 결의를 통해 주주총회 일시/장소가 변경될 수 있습니다.

주주님들께서는 주주총회 예정일 전일까지 금융감독원 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>) 및 당사 홈페이지 (<https://www.longtukorea.kr>)를 확인해 주시기 바랍니다.

● 주총 집중일 주총 개최 사유

- 해당사항 없음